

ゲームエンジン Altseedの紹介

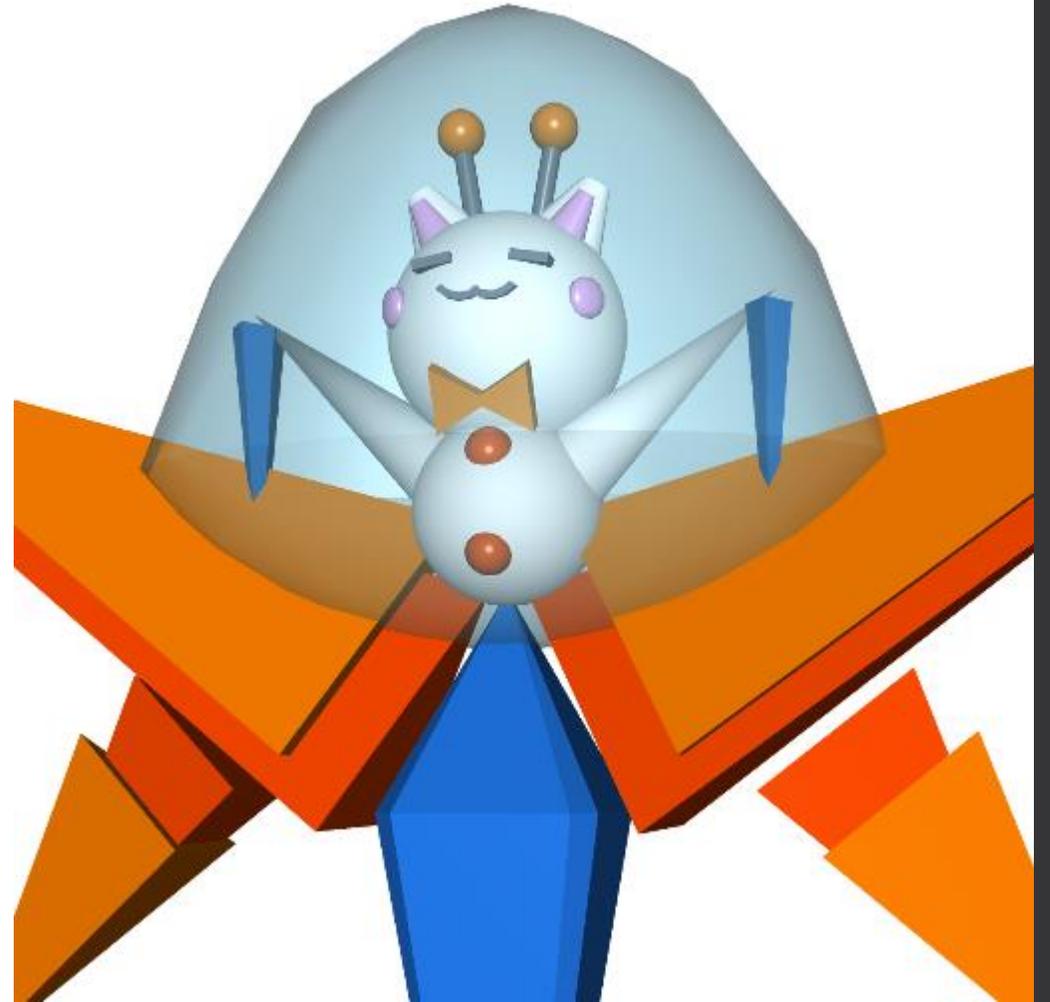
coinsLT #11 Author: Moneto
(Twitter: @Moneto_Tk)



whoami

- **@Moneto**
- **@Moneto_Tk**

- **@MATYLA_info**



whoami

- 同人ゲーム制作サークル MATYLA 代表
- 同・プログラマ、3Dグラフィッカー

- ゲームプログラム寄りのC#書きやっています
- ~~リソース屋って言ったヤツ出て来い~~

Game Programming

Game Programming

- 画面への描画処理などが必要不可欠
- DirectX や OpenGLを扱うことが多い

- しかし、DirectX や OpenGLを「そのまま」扱うのは余りにも煩雑

Game Engine

Game Engine

- 描画処理や音声などの必要な処理をまとめたライブラリの総称
- 無料のものもいくつか存在
- どれを使えばいいのか？

DX Library

DX Library

- ゲームプログラミング入門書でも取り扱われる
ロングセラーなゲームエンジン（無料）
- C / C++ / C# に対応
- C# 版は殆ど C++ からの移植
- 簡単ではあるが、特に C# 言語機能との親和性は非常に薄い
- また決して高機能ではない……

**せつかくエンジン
を使うのに**

**低機能なエンジンで
満足できるか？**

てきる

はずがない

ならば

**DirectXや
OpenGLを
直接叩けば良い！**

本末転倒

**理想は
簡単かつ高機能**

**多少コードを書きつつも
できるだけ楽をしたい**

**そんなあなたに
ぴったりのゲームエンジン**

Altseed

お る と し - ど

<http://altseed.github.io/>

[Altseed] [検索]

Altseed

- 2015年5月に公開されたゲームエンジン
- 筑波大の現役生や卒業生が中心となって開発
- Windows / Mac / Linux クロスプラットフォーム
- C++ / C# 対応、将来的にはJavaにも対応
- 特にC#における開発で真価を発揮
- C#の言語機能を活用できる！

Altseed

- シーン管理、シーン遷移の簡易性
- シーン毎のフェードインやフェードアウトは機能として予め実装済み！
- フェードイン・フェードアウトの実装のため今まで何行書いていましたか？

Altseed

- 画像、文字、図形、エフェクトの優れた描画機能
- psd ファイルをレイヤー毎に描画可能！
- ポストエフェクトにも対応
- ぼかしたり、モザイクをかけたり
- エフェクト作成ツール Effekseer との高い親和性

Altseed

- 初心者用講座も充実
- 一通りこなすと STG が作れるようになる

<http://altseed.github.io/>

[Altseed] [検索]

というわけで

Altseed

お る と し - ど

是非どうぞ

最後に宣伝

- 冬コミ (C89) 出ます
- 3 日目 東コ07b “MATYLA”
- 新作弹幕 STG
“Luna Tempest” 完成版
- Altseed 使ってます！

